

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート

キャラクター名		プレイヤー名	
コードネーム 蒼い華 -Blue Rose-			
年齢	性別	星座	消費経験点
身長	体重	血液型	ワークス UGNフレンド カヴァー 魔法少女
ブリード	シンドローム オptionalシンドローム		
クロスブリード	キュマイラ	ハヌマーン	

能力値	8	1	1	2			
肉体	感覚	精神	社会				
白兵	4 Lv	射撃	Lv	RC	1 Lv	交渉	1 Lv
回避	2 Lv	知覚	Lv	意志	Lv	調達	Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:魔法	1 Lv	情報: UGN	1 Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:	Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス		HP最大値		常備化ポイント	
出自		肉体×2	精神	社会×2	調達×2
経験		16 +	1 +20=	4 +	=
邂逅		37		4	
覚醒	侵蝕値	財産ポイント		行動値	
衝動	侵蝕値	1		感覚×2	精神
	基本侵蝕値	戦闘移動		2 +	1 -
		行動値	(5)	=	
		3 (0)	+5=	3	
		8 m		全力移動	
				戦闘移動	(10)
				8 (5)	×2=
				16 m	

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
Dロイス	破邪顕正	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	マジックアクション、絶望の種子の有無・個数が解る。 <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
1	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV)D点HP回復、侵蝕値上昇	P169
1	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーガードをエクストラ化	P169
1	コンセプト:ハヌマーン	2	マジックアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	P169
2	ドレスアップ!/肉体	1	オートアクション	-	自動成功	自身	-	1	-	魔法使用可、肉体+ [Lv] ダイス	BMP7
3	破壊の爪	1	マイクアクション	-	自動成功	自身	至近	3	-	素手のデーターを変更	P122
4	フルパワーアタック	3	セットアッププロセス	-	自動成功	-	至近	4	80%	攻撃力+ [LV×5]、[行動値]0	P125
5	一閃	1	マジックアクション	〈白兵〉	対決	-	-	2	-	全力移動後、白兵攻撃	P134
6	吠え 猛る 爪	1	マジックアクション	〈白兵〉	対決	-	武器	2	-	装甲値無視、攻撃力-[5LV]	P136
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	解説	参照
素手	白兵	〈白兵〉	0	LV+8	1	至近	-	《破壊の爪》使用後のデーター	
合計									

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	解説	参照
強化服	防具	-	-	1	1		P177
合計				1	1		

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	解説	参照
コネ: UGN幹部	コネ	〈情報:UGN〉	1	〈情報:UGN〉のダイス+2個	P179
自転車	ヴァークル	〈運転:二輪〉	1	MTB、【行動】-1 全力移動:48m	P178
合計			2		

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
ハート・ペネトレーション	100%未満	1+4+5+6	マジックアクション	〈白兵〉	対決	単体	至近	10
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		9 +侵蝕率による修正	8	20	《フルパワーアタック》《破壊の爪》使用、装甲無視、要80%			
100%以上		組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
		1+4+5+6	マジックアクション	〈白兵〉	対決	単体	視界	10
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		10 +侵蝕率による修正	7	27	100%段階で上記の効果を再使用した場合			