



キャラクター名 **アレックス・バートン** プレイヤー名 **久世**

種族 **人間** 性別 年齢 **16** 生まれ **傭兵**

能力値	成長	能力値ボーナス
技	A	経理値
7	10	1
	+	+
	10	18
		+
		3
	B	敏捷値
	8	
	+	+
		15
		+
		2
体	C	筋力
10	10	1
	+	+
		21
		+
		3
	D	生命力
	8	
	+	+
		18
		+
		3
心	E	加力
4	4	
	+	+
		8
		+
		1
	F	精神力
	5	
	+	+
		9
		+
		1

キャラクターの容姿、特徴

HP 30
MP 9
生命基効力 = 冒険者レベル + 生命ボーナス
HP = 冒険者レベル × 3 + 生命力
精神基効力 = 冒険者レベル + 精神ボーナス
MP = 冒険者レベル × 3 + 精神力

経験点 **0** 冒険者レベル **4**

種族特徴 **剣の加護 / 運命変転**

技能	レベル
ファイター	4

戦闘特技
全力攻撃
武器習熟 / 剣

練技 / 呪歌

言語	読解	話術
交易共通語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ザルツ語		

名貴アイテム	点数

経歴、その他メモなど

- ・ かつては貴族だった
- ・ 異種族の友人がいる
- ・ 異種族を怖がっていた

所持名貴点
合計名貴点